Triz Fokus

Triz 2 boyutlu bir refleks ve bulmaca oyunudur. Oyuncu oyun ekranını yukarıdan görmektedir. Ekrana 360 derece farklı noktalardan farklı renkte üçgenimsi cisimler (trizler) dönerek girer ve oyuncu müdahale etmezse devam edip ekrandan çıkarlar. Oyun ekranındaki cisimler sadece trizler ve güçlendiricilerden ibarettir.

**Oyuncu kısıtlı süre içerisinde, birbirine yaklaşan trizlerlerden herhangi birine dokunarak menzil içerisindeki tüm aynı renk ve desendeki trizleri patlatır.** Oyuncu patlayan triz sayısına göre puan ve zaman kazanır. Eğer oyuncunun dokunduğu triz’in menzilinde benzer renkte bir triz yoksa oyuncu puan ve zaman kaybeder.

Oyunda amaç en uzun sürede en fazla puanı yapmaktır. Süre bitiminde oyun sona erer, oyuncu puanını ve başarımlarını görür.

Oyuncu patlatmış olduğu triz sayısına göre çeşitli oyun içi güçlendiriciler kazanır. Örneğin 3 triz patlatıldığında patlama noktasında bir bomba oluşur ve dokunulduğunda yakınındaki tüm trizleri patlatır, puan ve zaman kazandırır.